

## IN QUESTO NUMERO ...

- 1) 1 ATTIVITÀ.....p.3
- 2) 2 ATTIVITÀ.....p.4
- 3) 3 ATTIVITÀ.....p.6



Arcobaleno : foglio di collegamento per Capo Cerchio-

Anno scout 2014/2015



Lettera circolare ad uso interno dei quadri della

ASSOCIAZIONE ITALIANA

GUIDE E SCOUTS D'EUROPA CATTOLICI

Pro-manuscripto

Indirizzo e-mail della redazione: [coccinelle@fse.it](mailto:coccinelle@fse.it)



Cara Capo Cerchio,

in questo numero di Arcobaleno ti proponiamo tre attività pensate per questo primo periodo dell'anno.

Insieme alla Pattuglia Nazionale abbiamo ipotizzato un programma dell'anno, per quest'anno, quindi incentrato su Ester e S. Rosa, avente come obiettivo generale la scoperta dell'Eccomi missionario.

Abbiamo poi lavorato pensando ai tre periodi, individuando come personaggio guida un uccellino che dovrà salvare il bosco. Infine, abbiamo programmato tre riunioni del Primo Periodo; per ciascuna trovi l'obiettivo e la struttura.

Te le inviamo con la speranza che possano essere un utile spunto per te e le Coccinelle!

Infine, colgo l'occasione per una **precisazione circa il nome di Ester**: quest'ultimo, infatti, non significa stella! Spesso ci si riferisce a lei come ad una stella o lei viene ricordata come una stella, ma la sua traduzione esatta non è stella! Lo preciso perché nello scorso numero di Arcobaleno l'indicazione di "stella" vicino ad Ester era ingannevole e non vorrei mai ci fosse qualche fraintendimento!

Buon Volo,

Cristina

2. Le coccinelle del bosco hanno il compito di scegliere alcune sagome che secondo loro possono essere adatte alla rappresentazione della strofa.

Su di un tavolo o telo saranno predisposte delle sagome nere con bastoncino preparate dallo staff capi. Oltre alle sagome saranno predisposti alcuni cartoncini neri, forbici, bastoncini e matite bianche nel caso le coccinelle volessero rappresentare qualcosa in particolare.

#### 11.15

Il cerchio si ritrova per sentire le varie strofe rappresentate con la tecnica delle ombre cinesi. Per questo tipo di tecnica la rappresentazione sarà fatta in un luogo chiuso possibilmente oscurato !!!!

E attenzione all'ordine delle strofe! La Capo Cerchio chiamando una sestiglia alla volta vedrà se le coccinelle sono attente nel rappresentare e cantare la canzone nell'ordine giusto.

Al termine della rappresentazione la capo cerchio consegna il testo della canzone per i Quaderni di Bosco.

#### 11.40

Consegna delle GEMME: nella settimana che segue questa riunione le coccinelle, dovranno dire Eccomi portando la luce/gioia agli altri. *In che modo?* Donando un sorriso, un abbraccio, una bella parole, ecc..

Ogni volta che le coccinelle si impegneranno nel dire Eccomi portando Gioia agli altri, attaccheranno una piccola Gemma sulla corona di Ester che avranno nel proprio Quaderno di Bosco.

**PS.:** Le gemme sono delle pietre preziose (cartoncino colorato) che le coccinelle riceveranno ad ogni riunione dedicata all'avvento. Andranno attaccate alla corona di Ester che ogni coccinella avrà creato nel periodo di presentazione del personaggio.

11.50 - 12.00 Conclusione Angelus

#### MATERIALE PER LA RIUNIONE:

- lettera dell'uccellino
- canto diviso in tre strofe
- sagome ombre cinesi già preparate;
- cartoncini neri, forbici, matite bianche, bastoncini,
- telo bianco,
- lampada
- lanterna



## 3^ ATTIVITÀ

### 3° Domenica d'Avvento

08.30 - Arrivo alla Chiesa

- Come attesa le coccinelle curano il proprio Quaderno di Bosco

08.45 - Inizio della riunione con la preghiera della coccinella, la presentazione delle sestiglie e la Legge

09.00 - Messa (Vangelo: *Non sei luce ma devi dare testimonianza della luce*)

10.00 - breve merenda;

- Canone della gioia;

- Gioco di movimento "IL GATTO E IL TOPO" modificato in "LUCE E BUIO": la luce dovrà scappare dal buio che la vuole spegnere!

10.15

*La riunione è collocata nel periodo dell'avvento quindi le coccinelle si stanno preparando all'arrivo del Natale! Inoltre in questa riunione come staff capi si è deciso da programma annuale di puntare sull'espressione, quindi durante quest'attività che segue, sarà inserita una tecnica di espressione, in questo caso le "ombre cinesi".*

*Tecnica che può essere utile per le scenette che andranno a svolgersi durante il Volo Estivo.*

**TEMA della LETTERA:** Nel bosco si deve alimentare la GIOIA (fiamma)

Arriva al cerchio una lettera di un uccellino, già incontrato nelle riunioni precedenti, che racconta alle coccinelle l'arrivo dell'inverno. L'uccellino spiega alle coccinelle, con il freddo alle porte, che occorre alimentare la fiamma di una lanterna posta al centro del Bosco, attorno alla quale tutti si radunano per fare una grande festa ed alzare così la fiamma. Durante la festa si canterà una canzone davvero speciale, "La Lanterna", ma questa canzone non la conoscono tutti gli animaletti del bosco soprattutto quelli più giovani (COCCI).

L'uccellino nella lettera lascia alle coccinelle il testo della canzone diviso nelle tre strofe.

L'ipotetico cerchio ha 3 sestiglie quindi ogni sestiglia avrà una strofa.

Le coccinelle all'interno della sestiglia hanno 2 compiti:

1. Le coccinelle della montagna insegnano alle cocci la canzone (punto del sentiero della montagna!);

## 1^ ATTIVITÀ

**OBIETTIVO:** presentazione dell'ambiente bosco/la Grande Quercia

**MOMENTO D'ATTESA:** ritrovo – gioco delle rane – inizio riunione

**MOMENTO D'INIZIO:** preghiera – Legge

**MOMENTO DI FF:** danza: il re Floscingam

**ATTIVITÀ:** arriva la rana Esmeralda. Esmeralda dice di vivere nello stagno all'inizio del Bosco. È lei l'animale incaricato di dare il benvenuto alle nuove arrivate! Esmeralda dice che si tratta di un bosco particolare, ma non vuole svelare nulla: le coccinelle lo scopriranno poco a poco con lei! Mostra alle Coccinelle un cartellone con un bosco non reale... non ci sono animali che lo abitano! Le Coccinelle devono rimediare... gioco: staffetta a rana in cui devono collocare gli animali nel posto giusto. Le Coccinelle notano però che nel cartellone rimane una sagoma vuota, qualcosa manca ancora.

Esmeralda vuole dare un indizio ulteriore: tira fuori il tronco di un albero... che albero sarà? Lo attacca al cartellone ma nota che non ci sono le foglie! Invita dunque le coccinelle a cercare le foglioline per sapere che albero è!

Le Coccinelle cercano le foglie e le attaccano, scoprendo così che si tratta della Grande Quercia. Esmeralda spiega che cosa succede sotto la Grande Quercia e tira fuori la lanterna. Spiega dunque che cosa significa... e finalmente è arrivata l'ora di accenderla per la prima volta!

Canto: La Lanterna

**ECCOMI GESÙ:** Esmeralda se ne va. La Capo Cerchio spiega alle Coccinelle che come ora sono riunite attorno alla Lanterna accesa a formare una grande famiglia, così ognuna di loro fa parte di una famiglia più grande che è illuminata dalla Vera Luce, che è Cristo e la parola di Dio. Insieme recitano una piccola preghiera:

*Preghiamo: Dio, nostro Padre, illumina!*

- Tu sei la luce senza tramonto
- Tu illumina le situazioni di morte e di peccato con la luce del tuo amore
- Tu ci hai donato Gesù che è «luce da luce»
- Per Gesù, riversa in noi la luce e il calore della tua misericordia.

Si preparano quindi ad andare ad ascoltarla alla Santa Messa.

**CONCLUSIONE RIUNIONE.**

## 2^ ATTIVITÀ

- Presentazione Ester -

**PERIODO:** Novembre

**OBIETTIVO DEL TRIMESTRE:** dire il proprio Eccomi nel quotidiano

**OBIETTIVO DELLA RIUNIONE:** fare interiorizzare, alle Coccinelle, la figura di Ester

**TIPOLOGIA COCCINELLE:** iperattive e incostanti

**PERSONAGGIO:** uccellino (personaggio guida dell'anno)

15.00 giochi di attesa → l'orologio (battischiena)

15.15 apertura (preghiera, legge, presentazione sestiglie)

15.45 canto dell'anno → acqua siamo noi

15.45-16.00 arrivo uccellino Colorino → il personaggio sarà fatto dall'aiuto più esperta

**PRESENTAZIONE UCCELLINO (personaggio guida dell'anno)**

- piumaggio tutto colorato e un po' rado (spennacchiato)
- agitato e preoccupato (prima del gioco)
- entusiasta di quello che sta accadendo (dopo il gioco)

**RACCONTO:**

arriva in cerchio l'uccellino che è preoccupato per quello che gli sta accadendo perché gli stanno spuntando delle strane cose colorate: non si sente per niente ordinato e domanda alle Coccinelle se sanno cosa gli sta accadendo.

Tutti nel bosco stanno cercando di rassicurarlo dicendogli che è un passaggio naturale di ogni uccellino, che per crescere deve cambiare e per poter volare è necessario che spuntino le piume.

La capo cerchio nel sentire la storia dell'uccellino invita tutto il cerchio a tranquillizzare l'animaletto, a chiedergli di aver un po' di pazienza e di ascoltare una storia che potrebbe aiutarlo

16.00 -16.50 La capo cerchio invita tutte le Coccinelle a seguirla per conoscere questa storia. Il gioco verrà suddiviso in 3 tappe

**1° TAPPA: SCOPERTA DEL LUOGO (CON CARTINA)**

*"La storia che ti voglio raccontare ha luogo in un posto speciale ... per capire dove ci troviamo ho bisogno del Vostro aiuto."*

Ci sarà solo lo scheletro della cartina. Verrà fatta una staffetta per recuperare "pezzi" (puzzle) della cartina della Persia con le varie regioni/città e solo la città di Susa verrà segnata in maniera diversa (magari scritta con un colore differente).

Dopo aver recuperato i pezzi di puzzle le Coccinelle completeranno la cartina.

**2° TAPPA: SCOPERTA DEL NOME E DELLA VICENDA**

*"Si chiama Adassa che vuol dire Mirto"*

La Capo Cerchio per presentare la storia di Adassa prepara un cartellone con tutte le sue qualità e poi spiega il suo nome.

Amabile

Disponibile

Affascinante

Sincera

Semplice

Aperta agli altri

La Capo Cerchio invita tutte le Coccinelle a fare la stessa cosa con il proprio nome.

**3° TAPPA: SCOPERTA DELLA FIGURA**

*"A Susa c'era un Re con un grande numero di donne al proprio servizio eppure nessuna era tanto bella da poter essere eletta regina."*

*"Per trovare la donna per il Re ecco che Mardoccheo viene invitato per il Regno alla ricerca della sposa perfetta: il fedele servitore del Re sceglie di condurre al regno la nipote Adassa che essendo ebrea deve cambiare nome per non essere scoperta ed ecco che d'ora in avanti si chiamerà Ester"*

Verrà consegnato il cartellone vestita con vestiti semplici.

La Capo Cerchio consegnerà alle Coccinelle, Ester in miniatura più una corona per i 4 Eccomi (gemme)

16.50 – 17.00 conclusione e avvisi